



Муниципальное дошкольное образовательное учреждение
детский сад общеразвивающего вида №39
Усть - Кутского муниципального образования

**Дополнительная программа «ПиктоМир»:
как основа алгоритмизации и программирования
у детей дошкольного возраста.**

Воспитатель: Попова Яна Александровна

2025г





Цель

Формирование алгоритмического и инженерного мышления дошкольников в изучении технических наук средствами игрового оборудования "ПиктоМир".

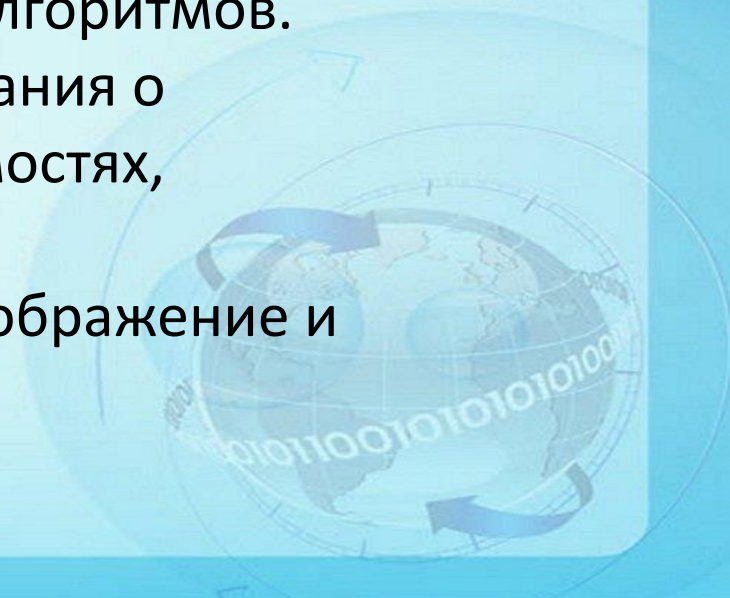
Задачи:

Формировать у детей элементарные навыки программирования, умение задавать работу план действий и разрабатывать для него различные задания.

Обучать способам составления элементарных алгоритмов.

Учить пользоваться терминологией, высказывания о производимых действиях, изменениях, зависимостях, предметов по свойствам, отношениям.

Развивать словесно –логическое мышление, воображение и речь.





Предметно-развивающая среда



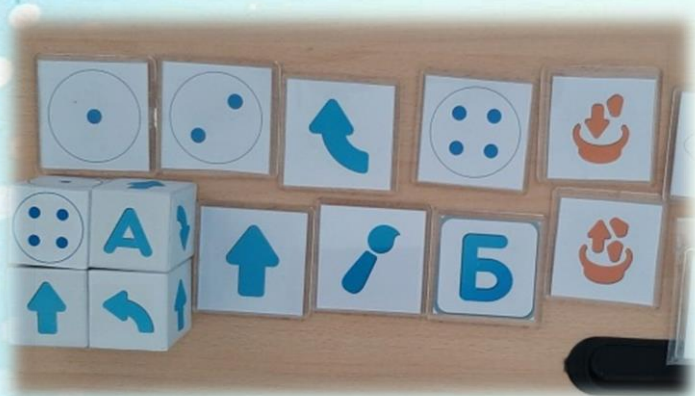
Робототехнический образовательный набор «ПиктоМир»





Дошкольная алгоритмика

Дидактические игры,
игровые задания



Учебно-игровое
оборудование

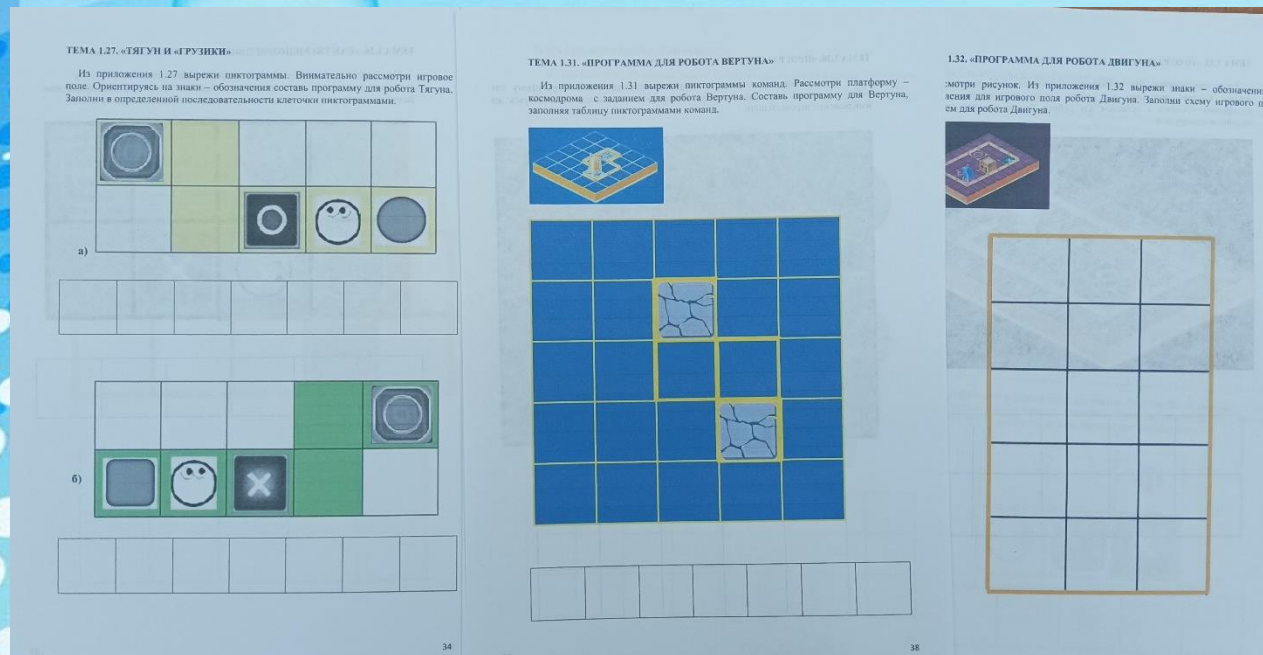


Цифровые
средства





Дидактические игры, игровые задания





Дидактические игры, игровые задания



Строим путь роботу



Д/И «Лото»

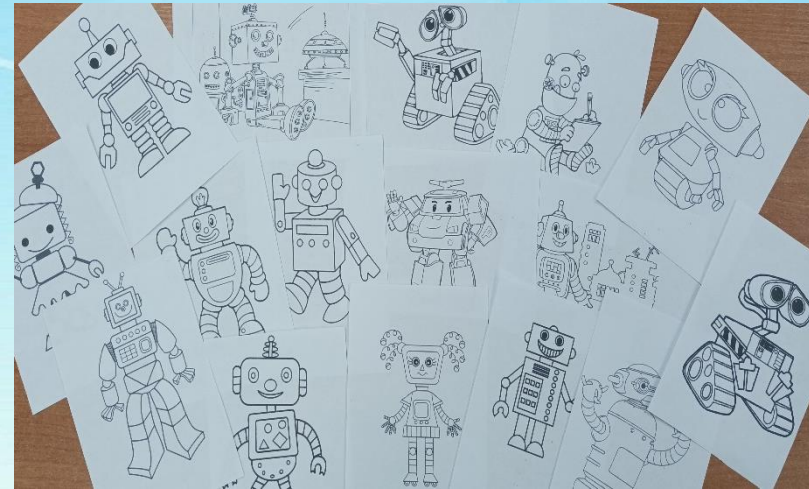


Д/И «Лото»

Дидактические игры, игровые задания



Построй маршрут роботу



Раскраски



Схемы



Познакомились с новыми роботом Ползуном



Примерили на себя роль Робота





Освоили навыки работы в команде



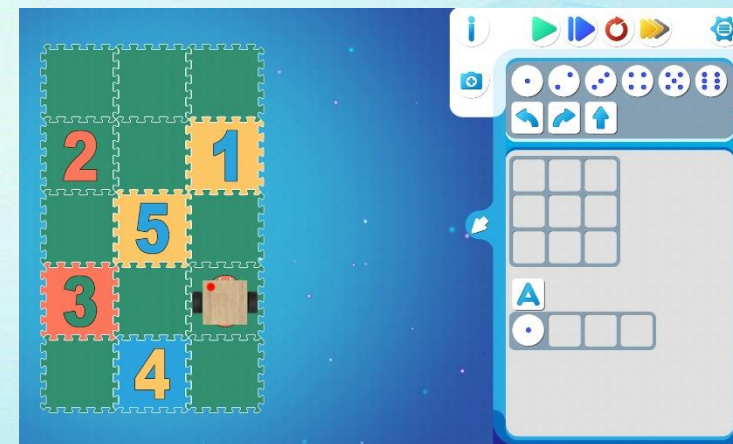
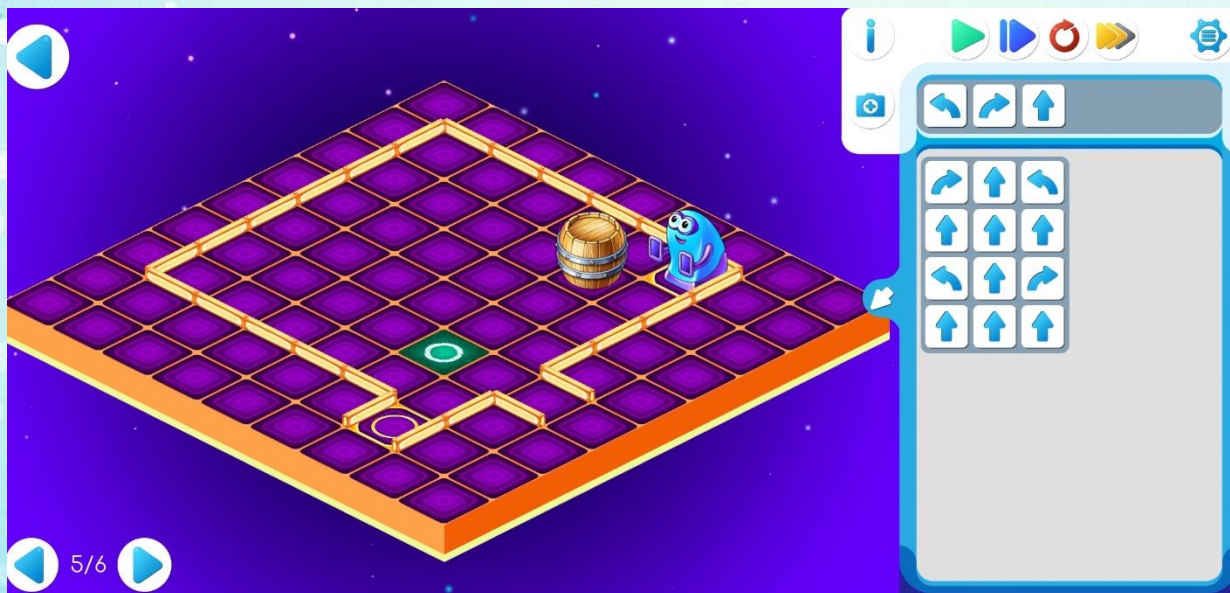
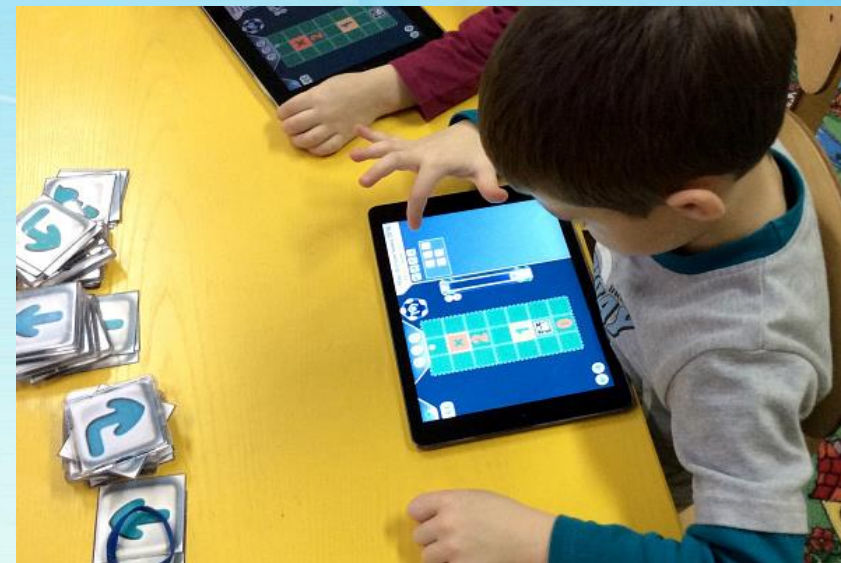


Итоговое мероприятие





Цифровая образовательная среда



Взаимодействие с родителями





Музей роботов





Итоги и Перспективы работы

Дети будут **ЗНАТЬ**:

основные термины алгоритмизации и программирования;
основные принципы процедурного программирования;

будут **УМЕТЬ**:

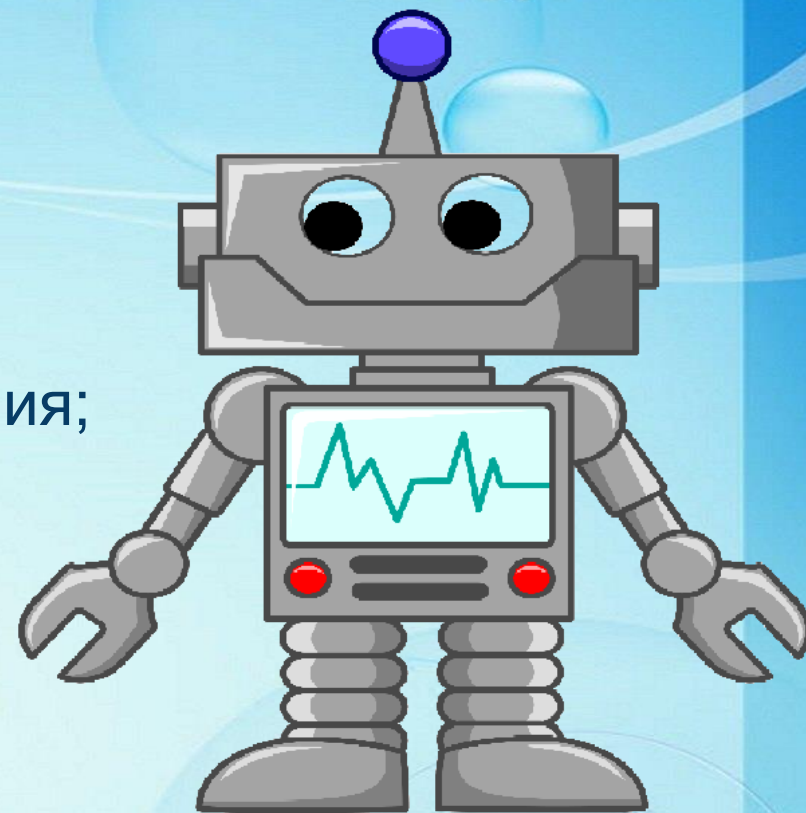
конкретизировать алгоритм

использовать планшет/компьютер для построения
алгоритма

работать в среде «ПиктоМир»

представлять алгоритм в виде блок-схемы

самостоятельно составлять алгоритм решения задачи





Список литературы, интернет-ресурсов:

1. Бесшапошников Н.О., Кушниренко А.Г., Леонов А.Г., Собакинских О.В «Цифровая образовательная среда «ПиктоМир»: опыт, разработки и внедрение программирования для дошкольников», 2020.
2. А.Левенчук «Пиктомир: дошкольное программирование, как опыт продуктивной интеллектуальной деятельности»
<https://ailev.livejournal.com/98015>
3. Бастрыкина А.Ю «Ребёнок – дошкольник в мире цифровых технологий» Тамбов, 2019г.
4. Бревнова Ю.А, Коч Л.А «Дошколенок + компьютер»
5. Рогожкина И.Б, Кушниренко А.Г «ПиктоМир: дошкольное программирование, как опыт продуктивной интеллектуальной деятельности», 2011г
6. Кушниренко А.Г. «ПиктоМир: опыт использования и новые платформы», 2011
7. <https://www.piktomir.ru/>



Спасибо за внимание

